

Autodesk Civil 3D Intermedio

INSTRUCTOR Jeremy Ramírez H.	RESUMEN DEL CURSO Comprender el desarrollo específico de las herramientas de Civil 3D según conocimientos previos de del participante, para la solución de coyunturas especiales en proyectos, partiendo de las dudas generales que posee los participantes en sus conocimientos de las herramientas básicas para ser fortalecidas con nuevos procedimientos.
CORREO ELECTRÓNICO info@pott.solutions	OBJETIVO GENERAL Comprender el desarrollo de las herramientas en función de una integración a las características generales de los proyectos.
DURACIÓN DEL CURSO 30 horas efectivas	RECURSOS Autodesk Civil 3D 2026 Microsoft Teams. Laptop con monitor adicional.
HORARIO DEL CURSO Lunes y miércoles 18:00 a las 21:00	REQUISITOS DE INGRESO Conocimientos de Civil 3D Básico. Conocimientos de MS Teams.

PROGRAMACIÓN DEL CURSO

CLASE	CONTENIDO GENERAL	CONTENIDO ESPECÍFICO
1	Identificación de necesidades Herramientas Básicas	• Identificar inquietudes de participantes para un correcto abordaje • Repaso de herramientas básicas
2	Ejes de carretera	• Alineamientos Offset • Curvas espirales • Curvas compuestas • Sobre anchos
3	Perfiles Longitudinales Secciones típicas	• Perfiles de mejor ajuste • Perfiles offset • Curvas Asimétricas • Grillas separadas • Secciones Objetos condicionales • Secciones Objetos genéricos
4	Corredor	• Corredores complejos • Transiciones • Target offset • Target elevaciones • Tablas de datos • Cortes de secciones transversales • Volumetría por secciones transversales
5	Intersecciones	• Intersecciones simples en cruz y te • Intersecciones irregulares
6	Tuberías	• Tuberías sanitarias • Tuberías pluviales • Perfiles de tuberías • Estilos de tuberías • Tablas de tuberías
7	Parcelas	• Herramientas de parcelas • Edición de parcelas • Parcelas de objetos • Etiquetas de parcelas • Edición de segmentos • Estilos de parcelas
8	Documentación	• Creación de láminas Planta Perfil • Creación de láminas de secciones transversales

EVALUACIÓN DEL CURSO

La evaluación del curso se concentra en:

- Proyecto final 50%
- 2 tareas 30%
- Trabajo Clase 20%

Total: 100%

PROGRAMACIÓN DE ASIGNACIONES

CLASE	ASUNTO
3	Creación de ejes con geometría "especial"
6	Creación de intersecciones
5	Proyecto – Diseño de un sitio urbano, calles y tuberías

DEBERES DEL PARTICIPANTE

Para los **cursos presenciales** se permite faltar de manera justificada a solamente **2 clases**.

En cuanto a los **cursos virtuales** se permite faltar de manera justificada a solamente **3 clases**.

En caso de que se ausente a más de las clases indicadas, se dará por reprobado el curso.

Las justificaciones se realizarán al instructor del curso.

METODOLOGÍA DEL CURSO

Cada clase se realizará de modo interactivo (HandsOn) donde el participante desarrollará junto al instructor diferentes ejercicios de aprendizaje de las herramientas que posee el software.

Se requiere que cada participante cuente con una computadora y el software instalado previamente.

En caso de un desarrollo virtual, se utilizará la aplicación Microsoft Teams.

INFORMACIÓN ADICIONAL

- 24 horas de clases sincrónicas
- 6 horas mínimo de trabajo fuera de clase

Una vez finalizado y aprobado el curso, se remitirá un certificado de aprovechamiento por parte del Colegio de Ingenieros Topógrafos de Costa Rica.